

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Hasil yang telah didapatkan dengan menggunakan metode optimasi adalah sebagai berikut :

Rute pertama yaitu dari UD Tирто Agung menuju Tk Sejati, dilanjutkan dengan menuju ke Tk Hasil, Tk Podo hasil, Tk Dwi Lestari, Supermarket Bentar, Tk Belinda, Tk Manda Rejo, dan kembali menuju UD Tирто Agung. Dengan total jarak sebesar 18.6 Km, Total waktu pengiriman sebesar 200.2 Menit dan Kapasitas angkut sebesar 161 Kardus.

Rute kedua yaitu dari UD. Tirto Agung menuju Tk Taruna, dilanjutkan dengan menuju ke Tk Gaja, Tk Morodadi, Supermarket Sabba, Supermarket Sanrio dan kembali menuju UD Tirto Agung. Dengan total jarak sebesar 10.9 Km, Total waktu pengiriman sebesar 175.8 Menit dan Kapasitas angkut sebesar 171 Kardus.

Rute pengiriman diatas merupakan rute optimal yang telah didapatkan oleh peneliti dengan menggunakan metode optimasi. Metode optimasi yang digunakan diambil dari Model matematika VRPTW dengan melakukan perhitungan menggunakan bantuan software LINGO.

#### **6.2 Saran**

Diharapkan dalam penelitian selanjutnya dilakukan pengembangan model matematika VRPTW yang mampu menjalankan lebih banyak data khususnya data jumlah pelanggan dan jumlah kendaraan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Bodin L, Bruce Golden, "Classification in Vehicle Routing and Scheduling Network", 11(2), pp.97-108, 1981.
- Kamaluddin, Rustian, Juni 1987, *Ekonomi Transportasi*, Edisi Pertama, Ghalia Indonesia.
- Stock, James R. dan Douglas M. Lambert, 2001, *Strategic Logistics Management 4<sup>th</sup> edition*, McGraw-Hill International Edition, Singapore.
- Ballou, Ronald H, *Business Logistics management 3<sup>rd</sup> Ed*, Prentice-Hall International ,Inc, 1992.
- D.N.P. Murthy, E.Y. Rodin dan N.W. Page, *A tool for Problem Solving in Engineering Physical, Biological and Social Sciences*, The University of Queensland, St. Lucia Q4067, Australia.
- Jesper Larsen, *Parallelization of the Vehicle Routing Problem with Time Windows*, Technical University of Denmark, 1999.

