

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan *user interface* untuk *touch screen*, program simulasi equalizer digital dapat diaplikasikan dengan baik dan benar menggunakan Raspberry Pi karena mudah dalam berintegrasi dengan perangkat-perangkat sejenis *touch screen* dan modul untuk komunikasi serial.

Berdasarkan hasil pengujian simulasi, *user interface touch screen* mampu mengontrol *interface* PC mulai dari *slider* kanal-kanal frekuensi, *slider* kanal *gain*, hingga dengan tombol-tombol yang biasa dimiliki equalizer sesungguhnya seperti *flat*, *bypass*, *duplicate*, dan EQ. Namun masih terdapat *bug* yang bisa mereset nilai *slider* pada *interface* PC. Hal ini disebabkan oleh *buffer interface* PC yang kurang sempurna dalam menyimpan data komunikasi serial *user interface touch screen*.

5.2 Saran

Untuk pengembangan yang lebih baik bisa dilakukan dengan melebarkan kanal-kanal frekuensi equalizer digital dari 2/3 oktaf (15 kanal kiri dan kanan) menjadi 1/3 oktaf (30 kanal kiri dan kanan) disertai dengan penyempurnaan *buffer* untuk menyimpan data komunikasi serial dan menghubungkan kode komunikasi serial dengan equalizer digital yang sesungguhnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Theo Mandel, *The Elements of User Interface Design*, United States, John Wiley & Sons, 2015, halaman 86-119.
- [2] Adrian Suryadinata , *Equalizer Digital dengan Pengontrol Menggunakan Komputer*, Surabaya, UKWMS, 2013, halaman 8-9
- [3] Anonymous (2013), *4 Wire Resistive Touchscreen*, tersedia dalam <http://www.dmccoltd.com/english/structure/4wire.asp>
- [4][5][6] Radu Motisan (2015), *Resistive Touchscreen*, tersedia dalam http://www.pocketmagic.net/wp-content/uploads/2015/08/resistive_touchscreen_diagram.jpg
- [7] Anonymous (2013), *4 Wire Resistive Touchscreen*, tersedia dalam <http://www.dmccoltd.com/english/structure/4wire.asp>.
- [8][9] service@eleduino.com, *Eleduino 5 inch Touchscreen User Guide EN1.3*, China, Eleduino, 2014, halaman 3
- [10] Anonymous (2014), *ASUS A45V*, tersedia dalam <http://www.rajacomputerku.com/2014/10/harga-terbaru-asus-a45v-dan-spesifikasi.html>
- [11] Silberschatz (2015), *Operating System Concepts Essentials*, tersedia dalam <http://slideplayer.com/slide/4585266/>
- [12] Lady Ada, *Introducing Raspberry Pi Model B+*, London, Ada Fruit Learning Center, 2014, halaman 2

- [13] Lady Ada, *Introducing Raspberry Pi Model B+*, London, Ada Fruit Learning Center, 2014, halaman 3
- [14] Jon Holton, *Raspberry Pi Architecture*, London, Raspberry Pi Foundation, 2012, halaman 6
- [15] Jon Holton, *Raspberry Pi Architecture*, London, Raspberry Pi Foundation, 2012, halaman 10
- [16] Jon Holton, *Raspberry Pi Architecture*, London, Raspberry Pi Foundation, 2012, halaman 11
- [17] Alexandru Pintilie(2016), *A Cross-Platform Application Framework*, tersedia dalam <http://www.softpedia.com/get/Programming/Coding-languages-Compilers/Qt.shtml>
- [18] Komunikasi Serial
Hartono Pranjoto,-,06-interfacing – Serial.ppt
- [19] Blanchette, Jasmine & Mark Summerfield. (2006). C++ GUI Programming with Qt4 United States:Trolltech