

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembahasan maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pada *production rate* 50 unit/jam:
 - a. Kapasitas *buffer* 1 akan menghasilkan *throughput* 346 unit/hari. Sedangkan Kapasitas *buffer* 2, 3 dan *infinite* akan menghasilkan *throughput* 349 unit/hari.
 - b. Kapasitas *buffer* 1 akan menghasilkan WIP 3.53 unit, kapasitas *buffer* 2 akan menghasilkan WIP 4.3 unit, kapasitas *buffer* 3 akan menghasilkan WIP 5.47 unit dan *infinite buffer* akan menghasilkan WIP 21.27 unit.
 - c. Semua kapasitas *buffer* memiliki utilitas yang hampir sama pada setiap stasiun kerjanya.
2. Pada *production rate* 70 unit/jam:
 - a. Kapasitas *buffer* 1, 2 dan *infinite* akan menghasilkan *throughput* 484 unit/hari.
 - b. Semua kapasitas *buffer* memiliki utilitas yang hampir sama pada setiap stasiun kerjanya.
 - c. Kapasitas *buffer* 1 akan menghasilkan WIP 4.84 unit, kapasitas *buffer* 2 akan menghasilkan WIP 5.7 unit, dan *infinite buffer* akan menghasilkan WIP 130.91 unit.
3. Pada *production rate* 86 unit/jam:
 - a. Kapasitas *buffer* 1, 2 dan *infinite* akan menghasilkan *throughput* 652 unit/hari.
 - b. Semua kapasitas *buffer* memiliki utilitas yang hampir sama pada setiap stasiun kerjanya.
 - c. Kapasitas *buffer* 1 akan menghasilkan WIP 5.37 unit, kapasitas *buffer* 2 akan menghasilkan WIP 6.3 unit, dan *infinite buffer* akan menghasilkan WIP 108.47 unit.

4. Simulasi tamiya pada *production rate* 50 unit/jam, 70 unit/jam, 86 unit/jam, dianjurkan untuk tidak menggunakan *infinite buffer*, karena dengan kapasitas *buffer* yang tak terbatas akan mengakibatkan penumpukan WIP yang besar.
5. Hasil dari simulasi ini tidak dapat berlaku secara umum, karena dilakukan dalam skala kecil

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR PUSTAKA

1. Wignjosoebroto, Sritomo., "Ergonomi, studi gerak dan waktu", Penerbit Guna Darma, Surabaya, 2002.
2. Bank, Jerry, "*Discrete Event System Simulation*", 3rd edition, Prentice Hall, International Series, 2001.
3. Krajewski, Lee J., Ritzman, Larry P., "*Operation Management Strategy and analysis*", Prentice Hall International Inc., 2002.
4. Nicholas, M. John., "Competitive Manufacturing Management", McGraw-Hill International Editions., Chicago, 1998.
5. Grosfeld, Abraham., "Push and pull strategies for controlling multistage production systems", International journal production reseach, 2000.

