

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Media pembelajaran berupa papan permainan monopoli Fisika SMA pada pokok bahasan suhu dan kalor telah dibuat. Media pembelajaran ini dapat digunakan sebagai sarana belajar di luar sekolah. Media ini telah melalui uji ahli, uji terbatas dan uji lapangan. Uji ahli dilakukan oleh 2 dosen pembimbing dan 1 dosen ahli desain, uji terbatas dilakukan oleh 12 mahasiswa jurusan Fisika Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya dan uji lapangan dilakukan oleh 36 siswa SMAK Santo Thomas Aquino Tulungagung. Berdasarkan uji ahli dengan menggunakan form validasi, media ini tergolong sangat baik dengan poin 3,6 sedangkan berdasarkan uji terbatas dan uji lapangan diperoleh kenyataan bahwa 98,18% responden menyatakan bahwa media pembelajaran ini menarik dan dapat membantu memahami pelajaran Fisika untuk materi suhu dan kalor. Dengan demikian, peneliti telah berhasil mengembangkan media pembelajaran berupa papan permainan monopoli Fisika SMA untuk pokok bahasan suhu dan kalor yang dapat digunakan untuk sarana belajar siswa di luar sekolah.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dikemukakan oleh peneliti dalam mengembangkan media pembelajaran papan permainan monopoli Fisika SMA pada pokok bahasan suhu dan kalor ini antara lain :

1. Bagi peneliti berikutnya dapat membuat media pembelajaran Fisika berupa permainan ini dengan pokok bahasan yang berbeda.
2. Penggunaan media pembelajaran tidak hanya dalam bentuk permainan monopoli, tetapi media pembelajaran dapat dikembangkan dalam permainan yang lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arcana, I Nyoman & Herwinarso. 2009. *Pedoman Penulisan Skripsi*. Surabaya: Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya.
- Budisungkono, Fongling Natalia (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Mandiri Berupa Papan Permainan Sains “Pipa dan Selang” untuk Sub Pokok Bahasan Fluida Stastis*. Skripsi. Surabaya: Universitas Katolik Widya Mandala.
- Giancoli, Douglas C. 2001. *Fisika Edisi ke 5 Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Halliday, Resnick dan Walker. 2010. *Fisika Dasar Edisi ke 7 Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Hamalik, Oemar. 1983. *Media Pendidikan*. Bandung : Penerbit Alumni.
- Kanginan, Marthen. 2000. *Fisika untuk SMU Kelas 1*. Jakarta: Erlangga.
- Kanginan, Marthen. 2007. *SeribuPena Fisika untuk SMA Kelas X*. Jakarta: Erlangga.
- Muhammad, As’adi. 2009. *Pembuatan Game Match*. Jakarta : Arcan.
- Nugroho, Djoko. 2009. *Mandiri Fisika untuk SMA Kelas X*. Jakarta: Erlangga.
- Padmasari, Paula Kristi (2015). *Pengembangan Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Fisika pada Pokok Bahasan Kalor di SMP*. Surabaya: Universitas Katolik Widya Mandala.

Purwoko & Fendi. 2006. *Fisika SMA Kelas X*. Surakarta: Yudhistira.

Utami, Sri dkk. 2008. *Buku Pintar Belajar Fisika untuk SMA Kelas XB*.
Tulungagung: Sagufindo Kinarya.

Wikipedia. 19 Maret 2015. Monopoli (Permainan).
[https://id.wikipedia.org/wiki/Monopoli_\(permainan\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Monopoli_(permainan))