

***SENSE OF VIRTUAL COMMUNITY DALAM KOMUNITAS
ROLEPLAY DISCORD ‘#INDOPRIDE ROLEPLAY’***



Skripsi

Disusun Oleh :

Bernardus Brahmayudha Lushadi

NRP. 1423021048

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDALA SURABAYA

SURABAYA

2025

SKRIPSI

SENSE OF VIRTUAL COMMUNITY DALAM KOMUNITAS ROLEPLAY DISCORD ‘#INDOPRIDE ROLEPLAY’

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam Mata Kuliah Skripsi



Disusun Oleh:

Bernardus Brahmayudha Lushadi

NRP. 1423021048

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDALA SURABAYA

SURABAYA

2025

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Bernardus Brahmayudha Lushadi
NRP : 1423021048
Jurusan : Ilmu Komunikasi
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Ilmu Komunikasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul:

*SENSE OF VIRTUAL COMMUNITY DALAM KOMUNITAS
ROLEPLAY DISCORD '#INDOPRIDE ROLEPLAY'*

Adalah benar-benar hasil karya saya sendiri. Apabila nanti dikemudian hari terbukti bahwa karya tulis saya ini merupakan hasil plagiarisme, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di jurusan, fakultas maupun universitas.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan penuh kesadaran.

Surabaya, 13 Juni 2025



Bernardus Brahmayudha Lushadi

HALAMAN PERSETUJUAN
SKRIPSI

***SENSE OF VIRTUAL COMMUNITY DALAM KOMUNITAS
ROLEPLAY DISCORD ‘#INDOPRIDE ROLEPLAY’***

Oleh :

Bernardus Brahmayudha Lushadi
NRP.1423021048

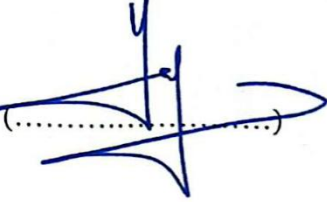
Skripsi ini telah disetujui oleh dosen pembimbing skripsi untuk diajukan ke tim
penguji skripsi

Pembimbing I: Drs. Nanang Krisdinanto, Drs., M.Si.

(.....)

NIDN. 0726126602

Pembimbing II: Dr. Finsensius Yuli, P.,S.Sos.,M.Med.Kom.

(.....)

NIDN. 0719078401

Surabaya, 13 Juni 2025

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini telah dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya dan diterima untuk memenuhi sebagian dari persyaratan memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi
Pada:

Senin, 3 Juni 2025

Mengesahkan,

Fakultas Ilmu Komunikasi



Dr. Finsensius Yuli, P., S.Sos., M.Med.Kom.
NIDN. 0719078401

Dewan Penguji:

1. Ketua : Brigita Revia S.F., S.I.Kom., M.Med.Kom.

NIDN : 0715108903

(.....)

2. Sekretaris : Drs. Nanang Krisdinanto, Drs., M.Si.

NIDN : 0726126602

(.....)

3. Anggota : Maria Yulastuti, S.Sos., M.Med.Kom.

NIDN : 0707078607

(.....)

4. Anggota : Dr. Finsensius Yuli P., S. Sos., M. Med. Kom

NIDN : 0719078401

(.....)

LEMBAR PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, saya sebagai mahasiswa Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya

Nama : Bernardus Brahmayudha Lushadi

NRP : 1423021048

Jurusan : Ilmu Komunikasi

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Tahun Lulus : 2025

Dengan ini **SETUJU** Karya Ilmiah saya, dengan judul:
**SENSE OF VIRTUAL COMMUNITY DALAM KOMUNITAS ROLEPLAY
DISCORD ‘#INDOPRIDE ROLEPLAY’**

Untuk dipublikasi/ditampilkan di Internet atau media lain (Digital Library Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya) untuk kepentingan akademik sebatas sesuai dengan undang-undang Hak Cipta yang berlaku.

Dengan demikian surat pernyataan **SETUJU** publikasi Karya Ilmiah ini saya buat dengan sebenarnya.



Benardus Brahmayudha Lushadi

NRP. 1423021048

HALAMAN PERSEMBAHAN

Penulis menyampaikan karya ini dengan rasa syukur dan kebanggaan kepada komunitas Indopride, tempat yang menjadi pelabuhan bagi setiap harapan dan perjuangan. Indopride, sebuah komunitas virtual, bukan sekadar tempat untuk bermain *game* melainkan tempat di mana semangat persahabatan, solidaritas, dan saling mendukung membentuk ikatan yang tak terputus. Komunitas ini, seperti para petualang yang berlayar di lautan luas, mengajarkan pentingnya kerja sama, perjuangan, dan perjalanan. Saya memberikan karya ini kepada semua anggota Indopride, yang terus membantu membangun dunia maya yang lebih bermakna dan menciptakan pengalaman yang berharga. Ini adalah bukti nyata bahwa kita semua memiliki peran penting dalam membangun komunitas yang kuat. Manusia telah menciptakan kekuatan dalam hati setiap anggota melalui setiap percakapan, pertemuan, dan kontribusi yang Anda berikan. Kekuatan ini bertahan di dunia maya dan di hati setiap anggota.

Terima kasih atas segala doa dan kasih sayang yang tiada henti untuk keluarga tercinta yang selalu mendukung dan memberi semangat. Kalian selalu menjadi kompas dalam hidup saya, menunjukkan saya ke mana saya harus pergi, tidak peduli berapa banyak tantangan yang saya temui.

“Takdir... takdir... mimpi... Cita-cita yang tak terbendung ini tersimpan jauh di lubuk hati manusia. Selama masih ada orang yang mencari kebebasan dalam hidup ini, hal-hal tersebut tidak akan hilang dari muka bumi.” – Gol D.Roger.

Surabaya, 13 Juni 2025

Bernardus Brahmayudha Lushadi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur, penulis panjatkan puji ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas bimbingan dan berkat Roh Kudus-Nya. Hanya karena rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “*Sense Of Virtual Community* Dalam Komunitas Roleplay Discord ‘#Indopride Roleplay.’”

Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih yang mendalam kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bimbingan, sehingga proses pelaksanaan dan penyusunan proposal ini dapat berjalan dengan lancar. Penghargaan khusus penulis sampaikan kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah memberi kelancaran dalam setiap langkah dan usaha hingga penulisan laporan ini selesai.
2. Kedua Orang Tua Tercinta, Ayah dan Bunda atas segala semangat, doa, dan dukungan yang tak pernah henti diberikan, baik selama penelitian ini maupun selama masa perkuliahan di Fakultas Ilmu Komunikasi, Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya.
3. Kakak Penulis yang senantiasa menemani dan menyemangati sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Selain itu, penulis berterimakasih atas kontribusi dalam penyusunan transkrip wawancara narasumber.
4. Drs. Nanang Krisdinanto, M.Si., sebagai dosen pembimbing 1, yang dengan sabar membimbing, mendukung, dan memberikan arah berharga dalam penulisan Skripsi.
5. Dr. Finsensius Yuli, P.,S.Sos.,M.Med.Kom., sebagai dosen pembimbing 2, yang telah menyempurnakan dan mempertajam materi pada penyusunan Skripsi

6. Diri Sendiri, sebagai wujud penghargaan atas tekad, ketangguhan, dan kesabaran dalam menghadapi setiap tantangan selama proses penelitian ini.

Penulis sadar bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Dengan segala kerendahan hati, penulis berharap dapat menerima kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan skripsi ini. Terima kasih yang tulus penulis sampaikan kepada semua pihak yang telah berperan, semoga Tuhan memberkati setiap kebaikan yang telah diberikan.

Surabaya, 13 Juni 2025

Bernardus Brahmayudha Lushadi

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
I. 1. Latar Belakang Masalah	1
I. 2. Rumusan Masalah.....	12
I. 3. Tujuan Penelitian	12
I. 4. Batasan Penelitian.....	13
I. 5. Manfaat Penelitian	13
I. 5. 1. Manfaat Teoritis.....	13
I. 5. 2. Manfaat Praktis	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
II. 1 Penelitian Terdahulu.....	15
II. 2 Tinjauan Pustaka.....	22
II. 2. 1 Hiperealitas	22
II. 2. 2 <i>Social Information Processing Theory</i>	25
II. 2. 3 Interaktivitas Komunitas Virtual	27
II. 2. 4 <i>Sense of Community</i> dan <i>Sense of Virtual Community</i>	30
II. 2. 5 Netnografi.....	32

II. 3 Nisbah Antar Konsep.....	33
II. 4 Bagan Kerangka Konseptual	34
III. 1 Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	35
III. 2 Metode.....	35
III. 3 Objek & Subjek Penelitian.....	38
III. 4 Unit Analisis.....	39
III. 5 Teknik Pengumpulan Data	40
III. 6 Teknik Analisis Data	41
III. 7 Wawancara	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
IV. 1. Subjek Penelitian.....	42
IV. 2. Setting Penelitian	46
IV. 3. Penemuan Data Dan Pembahasan.....	49
IV. 3. 1. Indopride Bagian Dari Mereka	50
IV. 3. 2. Hal Baik Merefleksi Pada Orang Lain	70
IV. 3. 3. Interaksi Mendorong Rasa Senang Serta Bangga	80
IV. 3. 4. Komunikasi Menumbuhkan Hubungan Personal	88
BAB V.....	95
PENUTUP	95
V. 1. Kesimpulan.....	95
V. 2. Saran.....	97
V. 2. 1. Saran Akademis.....	97
V. 2. 2. Saran Praktis.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Komunitas Roleplay Indopride	5
Gambar IV. 1 Mind Map Unsur Keanggotaan	50
Gambar IV. 2 Status Server Indopride	52
Gambar IV. 3 Respon Anggota Dalam Saling Mempengaruhi.....	70
Gambar IV. 4 Mindmap Unsur Intergration and Fulfillment.....	80
Gambar IV. 5 Mind Map Shared of Emotional Connection	89

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Penelitian Terdahulu.....	15
Tabel III. 1 Profil Informan.....	38
Tabel IV. 1. Klasifikasi Tema Harapan	53
Tabel IV. 2. Klasifikasi Tema Kontribusi	57
Tabel IV. 3. Klasifikasi Tema Karakteristik	59
Tabel IV. 4 Klasifikasi Tema Anggota Memandang Dirinya.....	62
Tabel IV. 5. Klasifikasi Tema Cerita Personal	65
Tabel IV. 6. Klasifikasi Tema Ritual	68
Tabel IV. 7. Klasifikasi Tema Perlakuan	71
Tabel IV. 8. Klasifikasi Tema Rasa Hormat.....	75
Tabel IV. 9 Klasifikasi Tema Pola Interaksi Komunitas.....	77
Tabel IV. 10. Klasifikasi Tema Opini Anggota	79
Tabel IV. 11. Klasifikasi Tema Pandangan Positif	82
Tabel IV. 12. Klasifikasi Tema Program Komunitas Offline	87
Tabel IV. 13. Klasifikasi Tema Hubungan Spesial	91
Tabel IV. 14. Klasifikasi Tema Program Komunitas Online.....	93

ABSTRAK

BERNARDUS BRAHMAYUDHA LUSHADI NRP.1423021048. ***SENSE OF VIRTUAL COMMUNITY DALAM KOMUNITAS ROLEPLAY DISCORD ‘#INDOPRIDE ROLEPLAY’***

Penelitian ini mengeksplorasi fenomena *Sense of Virtual Community (SoVC)* dalam komunitas Roleplay #INDOPRIDE di Discord. Komunitas yang berfokus pada permainan peran *online* di Grand Theft Auto V ini sebagian besar terdiri dari individu-individu muda dari Indonesia yang mencari hubungan emosional, kesempatan untuk eksplorasi identitas, dan hiburan melalui interaksi virtual. Didalamnya mengkaji peran interaktivitas, keterlibatan, dan kolaborasi naratif dalam komunitas dalam mendorong perkembangan SoVC, menciptakan rasa memiliki bahkan melintasi jarak geografis. Penelitian ini menyoroti pentingnya hubungan emosional, ritual bersama, dan dialog berkelanjutan dalam menumbuhkan rasa persatuan, serta mengatasi potensi konflik yang mungkin muncul dari ketergantungan emosional. Penelitian ini bertujuan untuk meneliti pembentukan SoVC dalam komunitas virtual, dengan penekanan khusus pada interaksi yang terjadi dalam lingkungan *roleplay* di Discord. Dengan menggunakan *Teori Sense of Virtual Community* dari McMillan, penelitian ini bertujuan untuk memperluas relevansinya dalam lingkungan virtual seperti *roleplay online*. Pendekatan kualitatif mencakup netnografi, menggunakan observasi partisipatif dan analisis konten untuk memeriksa interaksi komunitas di Discord. Hasil penelitian menunjukkan bahwa komponen penting seperti keanggotaan, pengaruh, pemenuhan kebutuhan, dan hubungan emosional memainkan peran penting dalam mengembangkan SoVC yang kuat, dengan para peserta menyampaikan rasa kepuasan mereka melalui cerita kolaboratif dan dukungan timbal balik. Meskipun demikian, ketergantungan emosional di antara individu dapat menyebabkan perselisihan antarpribadi, sehingga menggarisbawahi pentingnya keseimbangan antara keterlibatan pribadi dan kesejahteraan kelompok.

Kata Kunci: Discord, Interaksi virtual, Sense of Virtual Community.

ABSTRACT

BERNARDUS BRAHMAYUDHA LUSHADI NRP.1423021048. **SENSE OF VIRTUAL COMMUNITY IN THE '#INDOPRIDE ROLEPLAY DISCORD' ROLEPLAY COMMUNITY**

This research investigates the phenomenon of the Sense of Virtual Community (SoVC) within the #INDOPRIDE Roleplay community on Discord. This community, focused on online roleplay in Grand Theft Auto V, consists mainly of young individuals from Indonesia who are looking for emotional connections, opportunities for identity exploration, and entertainment through virtual interactions. This investigation explores the roles of interactivity, engagement, and narrative collaboration within the community in fostering the development of SoVC, creating a sense of belonging even across geographical distances. The study highlights the significance of emotional connections, shared rituals, and continuous dialogue in cultivating a sense of unity, while also tackling the potential conflicts that may emerge from emotional dependencies. This study aims to examine the formation of SoVC in virtual communities, with a particular emphasis on the interactions occurring in roleplay environments on Discord. Utilizing McMillan's Sense of Community Theory, this study aims to broaden its relevance in virtual environments such as online roleplay. The qualitative approach encompasses netnography, employing participatory observation and content analysis to examine community interactions on Discord. The results demonstrate that essential components like membership, influence, the satisfaction of needs, and emotional connections play a crucial role in developing a robust SoVC, with participants conveying their sense of fulfillment through collaborative storytelling and mutual support. Nonetheless, emotional reliance to individuals can result in interpersonal disputes, underscoring the necessity for equilibrium between personal involvement and group welfare.

Keywords: Discord, Virtual Interaction, Sense of Virtual Community.