

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan, maka sumpulan yang didapatkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. *Experiential marketing* (EM) memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap *customer satisfaction* (CS) sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa semakin berbeda dan unik experiential marketing yang diberikan maka akan meningkatkan *customer satisfaction*. Dengan demikian telah dibuktikan bahwa hipotesis 1 yang menyatakan *experiential marketing* berpengaruh secara signifikan terhadap *customer satisfaction* pada *Pawvilion Dog Cafe* di Malang diterima.
2. *Servicescape* (SC) memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap *customer satisfaction* (CS) sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa penataan layout interior dan eksterior yang menarik yang membuat konsumen nyaman maka akan meningkatkan *customer satisfaction*. Dengan demikian telah dibuktikan bahwa hipotesis 2 yang menyatakan *servicescape* berpengaruh secara signifikan terhadap *customer satisfaction* pada *Pawvilion Dog Cafe* di Malang diterima.
3. *Customer satisfaction* (CS) memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap *customer loyalty* (CL) sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa semakin besar kepuasan yang dirasakan oleh konsumen tentu akan membuat konsumen akan menjadi lebih loyal. Dengan demikian telah dibuktikan bahwa hipotesis 3 yang menyatakan *customer satisfaction* berpengaruh secara signifikan terhadap *customer loyalty* pada *Pawvilion Dog Cafe* di Malang diterima.
4. *Experiential marketing* (EM) memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap *customer loyalty* (CL) sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa apabila pengalaman yang diberikan menarik dan

berbeda dari pengalaman pada umumnya maka loyalitas konsumen akan terbentuk. Dengan demikian telah dibuktikan bahwa hipotesis 4 yang menyatakan *experiential marketing* berpengaruh secara signifikan terhadap *customer loyalty* pada *Pawvilion Dog Cafe* di Malang diterima.

5. *Servicescape* (SC) memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap *customer loyalty* (CL) sehingga dapat diambil kesimpulan layout eksterior maupun interior serta fasilitas yang tersedia dengan baik dapat membentuk loyalitas dari seorang konsumen. Dengan demikian telah dibuktikan bahwa hipotesis 5 yang menyatakan *servicescape* berpengaruh secara signifikan terhadap *customer loyalty* pada *Pawvilion Dog Cafe* di Malang diterima.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, maka dapat diajukan saran sebagai berikut:

5.2.1. Saran Akademis

Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan melakukan penelitian mengenai hubungan yang melalui variabel intervening yaitu *experiential marketing* terhadap *customer loyalty* melalui *customer satisfaction* dan *servicescape* terhadap *customer loyalty* melalui *customer satisfaction*. Dengan demikian diharapkan agar pada penelitian yang selanjutnya hasil penelitian yang akan diperoleh lebih terpenuhi dan lebih baik.

5.2.2. Saran Praktis

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diberikan beberapa rekomendasi yang berupa saran-saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan bagi pihak Manajemen *Pawvilion Dog Cafe* di Malang.

1. Saran untuk variabel *experiential marketing* adalah sebaiknya pihak manajemen *Pawvilion Dog Cafe* lebih meningkatkan pengalaman yang didapatkan oleh konsumen, agar konsumen merasa senang saat mengunjungi *Pawvilion Dog Cafe*.

2. Saran untuk variabel *servicescape* adalah sebaiknya pihak manajemen *Pawilion Dog Cafe* lebih meningkatkan penataan *layout* yang ada, agar konsumen akan merasa lebih nyaman saat mengunjungi *Pawilion Dog Cafe*.
3. Saran untuk variabel *customer satisfaction* adalah sebaiknya pihak manajemen *Pawilion Dog Cafe* lebih meningkatkan pelayanannya agar konsumen akan menjadi lebih puas saat mengunjungi *Pawilion Dog Cafe*.
4. Saran untuk variabel *customer loyalty* adalah sebaiknya pihak manajemen *Pawvilion Dog Cafe* lebih meningkatkan tingkat loyalitas konsumen melalui pengalaman dan penataan layout agar komentar yang diberikan konsumen akan tetap positif terhadap *Pawvilion Dog Cafe*.

DAFTAR KEPUSTAKAAN

- Araci, U. E., Bulut, Z. A., dan Kocak, N. (2017). The Relation Among Experiential Marketing, Customer Satisfaction, and Behavioral Intention: A Study On Food and Beverages Businesses. *23rd International Scientific Conference on Economic And Social Development*, 361-371.
- Bisnis Kuliner Kota Malang Tumbuh 30 Persen.* (2015). Didapatkan dari <http://travel.radarmalang.id/bisnis-kuliner-kota-malang-tumbuh-30-persen/>, 19 September 2018, pukul 20.09 WIB.
- Bitner, M. J. (1992). Servicescape : The Impact of Physical Surroundings on Customers and Employees. *Journal of Marketing*. 56 : 57-71.
- Chaudhiri, A., dan Hoolbrook, M.B. (2001). The Chain of Effects from Brand Trust and Brand Affect to Brand Performance : The Role Of Brand Loyalty. *Journal Of Marketing*, 65(2):81-93.
- Chen, C. F., dan Tsai, D. (2007). How destination image and evaluative factors affect behavioural intetnions. *Tourism Management*, 28 : 1115-1122.
- Christian dan Dharmayanti. (2013). Pengaruh Experiential Marketing terhadap Customer Satisfaction dan Customer Loyalty the Light Cup di Surabaya Town Square. *Jurnal Manajemen Pemasaran Petra*, 1(2).
- Dian, Yossipie. (2012). Analysis The Effect of Experiential Marketing, Customer Quality, Customer Satisfaction and Customer Loyalty. *Jurnal Manajemen and Business UGM*.
- Dewi, R. K., Kumadji S., Mawardi, M. K. (2015). Pengaruh Experiential Marketing terhadap Kepuasan Pelanggan dan Dampaknya pada Loyalitas Pelanggan : Survei pada Pelanggan Tempat Wisata Jawa Timur Park 1 Kota Wisata Batu. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 28(1).
- Ghozali, I., dan Fuad., 2005. *Structural Equation Modeling: Teori, Konsep, dan Aplikasi dengan Program Lisrel 8.54*. Semarang : Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hadiwidjaja, R. S., dan Dharmayanti, D. Tidak diketahui. Analisa Hubungan Experiential Marketing, Kepuasan Pelanggan, Loyalitas Pelanggan Starbucks Coffee di Surabaya Town Square. *Jurnal Manajemen Pemasaran*, 2(2), 1-11.
- Hair, J.F., Anderson, R.E., Tatham, R.L., dan Black, W.C. (2006). *Multivariate Data Analysis: Sixth Edition*. New Jersey: Pearson Education.

- Hightower, R. (2003). Framework for Managing the Servicescape : A Sustainable Competitive Advantage. *The Marketing Management Journal*, 13(2):84-95.
- Keillor, B. D., Hult, T., dan Destan, K. A Study of The Service Ecounter In Eight Countries. *Journal of International Marketing*. 12(1) : 9-35.
- Kotler, P dan Keller K. (2009). *Manajemen Pemasaran Edisi 13 Jilid 1*. Penerbit Erlangga: Jakarta.
- Lin, I. Y., dan Mattila, A. S. (2015). Restaurant Servicescape, Service Encounter, and Perceived Congruency on Customers' Emotions and Satisfaction. *Journal of Hospitality Marketing and Management*, 19(8), 819-841.
- Lucas, A. F. (1992). The Determinants and effects of Slot Servicescape Satisfaction in a Las Vegas Hotel Casino. *UNLV Gaming Research and Review Journal*, 7(1), 1-19.
- Lumentut, F. L., dan Palandeng I. D. Fasilitas, Servicescape, dan Kualitas Pelayanan, Pengaruhnya Terhadap Kepuasan Konsumen McDonald's Manado. *Jurnal EMBA*, 2(3), 126-136.
- Malang Jadi Surga Bisnis Cafe.* (2016). Didapatkan dari <https://travel.radarmalang.id/malang-jadi-surga-bisnis-kafe/>, 19 September 2018, pukul 20.15 WIB.
- Mushira. (2012). Effect of Servicescape and Employee Communication Quality On Customer Loyalty of Mandiri Bank In Surabaya. *Academic Research International*, 2(1), 229-240.
- Pawvilion Dog Cafe Malang.* (2018). Didapatkan dari <https://www.malangculinary.com/pawvilion-dog-cafe>, 25 Januari 2018, pukul 16.07 WIB.
- Rai, A. K., dan Medha, S. (2013). The Antecedents of Customer Loyalty: An Empirical Investigation in Life Insurance Context. *Journal of Competitiveness*, 5(2), 139-163.
- Rosanti, N., Kumadji, S., dan Yulianto, E., (2014). Pengaruh Experiential Marketing dan Experiential Value Terhadap Customer Satisfaction. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 16(1).
- Schmitt, dan Bernd, E. (1999). Experiential Marketing; How to Get Customer to Sense, Feel, Think, Act, and Relate, New York: *The Free Press*.

Sejarah Munculnya Kafe. (2011). Didapatkan dari <http://bippengetahuan.blogspot.com/2011/09/sejarah-munculnya-cafe.html>, 25 Januari 2019, pukul 16.10

Sekaran, U. (2006). *Metode Penelitian untuk Bisnis*. Jakarta: Salemba Empat.

Sektor Penyumbang Pajak di Kota Malang. (2017). Didapatkan dari <https://www.jawapos.com/ekonomi/09/10/2017/ini-dia-sektor-penyumbang-pajak-di-kota-malang>, 8 September 2018, pukul 16.25 WIB.

Situmorang, S. H. (2017). Influence of Servicescape, Customer Satisfaction, WOM, and Social Media to Customer Loyalty (Study Case Bali Beach). *Advances in Economics, Business and Management research*, 46, 403-408.

S-O-R Theory. Didapatkan dari <http://ilmukomunikasi.blogspot.com/2008/02/s-o-r-theory.html>, 25 Januari 2018, 20.06 WIB.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suryawan, S., dan Diah, D. (2013). Analisa Hubungan antara Experiential Marketing, Customer Satisfaction dan Customer Loyalty Cafe Nona Manis Grand City Mall Surabaya. *Jurnal Manajemen Pemasaran Petra*, 1(2).

Tjiptono, F. (2014) *Pemasaran Jasa*. Yogyakarta : Andi.

Wakefield, L. K., dan Blodgett, G.J. (1996). The Effect of The Servicescape on Customer Behavior Intentions In Leisure Service Settings. *Journal of Services Marketing*, 10(6):45-61.

Widowati, R., dan Putra W. P. (2018). The Effect of Experiential Marketing to Customer Loyalty Through Customer Satisfaction as Intervening Variable In Waroeng Special Sambal Yogyakarta. *INCBA*, 167-182.

Widowati, R., dan Tsabita, F. (2017). The Influence of Experiential Marketing On Customer Loyalty Through Customer Satisfaction As Intervening Variable In The House of Raminten Restaurant in Yogyakarta Indonesia. *Journal UMY*, 8(2), 163-180.

Yamin, S dan Kurniawan, H. (2009). *Structural Equation Modeling: Belajar Lebih Mudah Teknik Analisis Data Kuesioner dengan Lisrel-PLS*. Jakarta: Salemba Infotek.

Zena, P. A., dan Hadisumarto, A. D. (2012). The Study of Realtionship among Experiential Marketing, Service Quality, Customer Satisfaction, and Customer Loyalty. *Asean Marketing Journal*, 4(1), 37-46.