

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE  
STAD DENGAN PERMAINAN TAKE AND MATCH UNTUK  
MENINGKATKAN KEAKTIFAN DAN PRESTASI BELAJAR  
SISWA PADA POKOK BAHASAN SUHU DAN KALOR  
DI KELAS X-1 SMA KARYA RUTENG NTT**

**SKRIPSI**



**OLEH :**  
**MARIA ASTUTI PANGGUT**  
**1113011025**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDALA SURABAYA  
JULI 2015**

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE  
STAD DENGAN PERMAINAN TAKE AND MATCH UNTUK  
MENINGKATKAN KEAKTIFAN DAN PRESTASI BELAJAR  
SISWA PADA POKOK BAHASAN SUHU DAN KALOR  
DI KELAS X-1 SMA KARYA RUTENG NTT**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya

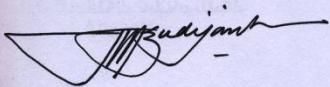
**Oleh:**  
**Maria Astuti Panggut**  
**1113011025**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDALA SURABAYA  
JULI 2015**

## **LEMBAR PERSETUJUAN**

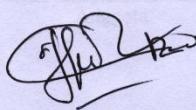
Naskah skripsi berjudul “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD dengan Permainan *Take and Match* untuk Meningkatkan Keaktifan dan Prestasi Belajar Siswa pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor Di Kelas X-1 SMA Karya Ruteng NTT” yang ditulis oleh Maria Astuti Panggut (1113011025) telah disetujui dan diterima untuk diajukan kepada Tim Penguji.

Dosen Pembimbing I



Drs. G. Budijanto Untung, M.Si.

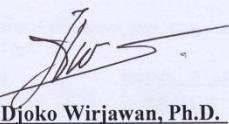
Dosen Pembimbing II



Herwinarso, S.Pd., M.Si.

## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang ditulis oleh Maria Astuti Panggut NRP 1113011025 telah disetujui pada tanggal 10 Juli 2015 dan dinyatakan LULUS oleh Tim Penguji.

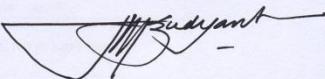


J.V. Djoko Wirjawan, Ph.D.

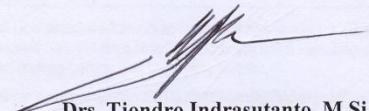
Ketua



Herwinarso, S.Pd., M.Si.  
Anggota



Drs. G. Budijanto Untung, M.Si.  
Anggota



Drs. Tjondro Indrasutanto, M.Si.

Anggota

Mengetahui:



J.V. Djoko Wirjawan, Ph.D.

Dekan



Herwinarso, S.Pd., M.Si.

Ketua Jurusan P.MIPA

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Program Studi Pendidikan Fisika

## SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

### SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Demi Perkembangan Ilmu Pengetahuan, saya sebagai mahasiswa Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya.

Nama Mahasiswa : MARIA ASTUTI PANGGUT  
Nomor Pokok : 1113011025  
Program Studi Pendidikan : P. MIPA  
Jurusan : FISIKA  
Fakultas : KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
Tanggal Lulus : 10 juli 2015

Dengan ini SETUJU/TIDAK SETUJU Skripsi atau Karya Ilmiah saya,

Judul :

IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF Tipe STAD DENGAN PERMAINAN TAKE AND MATCH UNTUK MENINGKATKAN KREATIFITAS DAN PRESTASI BELAJAR SISWA PADA POKOK BAHASAN SUHU DAN KALOR DI KELAS X-1 SMA KARYA RUTENG NTT

Untuk dipublikasikan/ditampilkan di Internet atau media lain (Digital Library Perpustakaan Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya) untuk kepentingan akademik sebatas sesuai undang-undang Hak Cipta yang berlaku.

Demikian surat pernyataan SETUJU/TIDAK SETUJU publikasi Karya Ilmiah ini saya buat dengan sebenarnya

Surabaya, 24 juli 2015

Yang menyatakan,



NRP. 1113011025

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan limpahan kasih karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD dengan Permainan *Take and Match* untuk Meningkatkan Keaktifan dan Prestasi Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor Di Kelas X-1 SMA Karya Ruteng NTT” dengan baik.

Skripsi disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan, Program Studi Pendidikan Fisika Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya.

Dalam penyelesaian skripsi, banyak uluran tangan yang membantu penulis. Untuk itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Yayasan Widya Mandala dan Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya, yang telah memberikan kesempatan dan berbagai sarana kepada penulis untuk menimba ilmu pengetahuan dan memperoleh banyak pengalaman belajar yang sangat bermanfaat.
2. J. V. Djoko Wirjawan, Ph. D., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan yang selalu memberikan motivasi kepada penulis.
3. Herwinarso, S.Pd., M.Si., selaku Ketua Jurusan PMIPA Prodi Pendidikan Fisika, Penasehat Akademik, dan Dosen Pembimbing II yang dengan sabar memberikan bimbingan, pengajaran saran dan kritik-kritik yang membangun selama proses penyelesaian skripsi.
4. Drs. G. Budijanto Untung, M.Si., selaku Dosen Pembimbing I yang dengan sabar dan tekun membimbing mulai dari pemilihan judul

sampai penyelesaian skripsi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.

5. Dosen-dosen tercinta di Prodi Pendidikan Fisika (Prof. Soegimin W. W., Drs. Tjondro Indrasutanto, M.Si., Drs. I Nyoman Arcana, M.Si., dan Anthony Wijaya, S.Pd., M.Si.) yang telah menjadi teladan, sabar, penuh semangat mendidik dalam mengajar penulis untuk menjadi guru yang profesional.
6. Bapak Agus Purnomo yang telah banyak mengambil bagian dalam menyukseskan kegiatan pembelajaran terlebih khusus dalam praktikum.
7. Drs. Hilarius Hiang, selaku Kepala SMA Karya Ruteng yang telah memberikan kesempatan dan dukungan kepada penulis untuk melakukan Penelitian Tindakan Kelas di SMA Karya Ruteng.
8. Bapak Thomas Jeharu, selaku guru mata pelajaran fisika di SMA Karya Ruteng yang telah meluangkan waktu untuk membimbing penulis dan menjadi kolaborator dalam melaksanakan Penelitian Tindakan Kelas.
9. Siswa-siswi SMA Karya Ruteng khususnya siswa-siswi kelas X-1 yang telah bekerjasama dengan baik selama penulis melaksanakan penelitian di SMA Karya Ruteng.
10. Keluarga Tercinta bapak Largus Panggut, SP., mama Agnes Lejo, S.ST., adik Yasinta Nofia, adik Stefania Juita Ahus, dan adik Fransisko Mario Jambu atas segala doa, bimbingan, dan dukungan moral maupun materil sehingga penulis dapat terus menggapai cita-cita. Dan terima kasih pula untuk om tercinta Yohanes Rarut, S.Pd., yang tidak henti-hentinya memberikan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
11. Sahabat tersayang Cindy Meri Handayani, Cendy Setia Purwasih, Melatia Fosa, Rosalian Niken, Yulin Kurnia serta teman-teman

seperjuangan angkatan 2011 yang telah dengan caranya masing-masing mendukung dan membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

12. Semua pihak yang telah mendukung dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis sadar bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Namun demikian penulis mengharapkan, semoga skripsi ini benar-benar berguna bagi penulis sendiri, juga bagi pembaca dalam menapaki perjuangan hidup selanjutnya.

Surabaya, Juli 2015

Penulis

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	v
<b>DAFTAR ISI .....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xiv
<b>DAFTAR DIAGRAM .....</b>	xvii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xviii
<b>ABSTRAK .....</b>	xx
<b>ABSTRACT .....</b>	xxi

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Hipotesis Tindakan.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Indikator Keberhasilan .....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Ruang Lingkup.....	4
1.8 Sistematika Penulisan .....	4

**BAB II KAJIAN PUSTAKA**

2.1	Pembelajaran Kooperatif .....	6
2.1.1	Unsur-unsur dan Ciri-ciri Pembelajaran Kooperatif .....	7
2.1.2	Keunggulan dan Kelemahan Pembelajaran Kooperatif .....	10
2.1.3	Sintaks Model Pembelajaran Kooperatif .....	13
2.1.4	Macam-macam Tipe Pembelajaran Kooperatif .....	14
2.2	Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD .....	14
2.2.1	Sintaks Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD .....	16
2.2.2	Keunggulan dan Kelemahan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD .....	17
2.3	Permainan dalam Pembelajaran .....	18
2.3.1	Pengertian Permainan .....	18
2.3.2	Permainan <i>Take and Match</i> .....	18
2.4	Gambaran Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD dengan Permainan <i>Take and Match</i> .....	19
2.5	Keaktifan dalam Proses Pembelajaran .....	22
2.6	Prestasi Belajar.....	23
2.7	Materi.....	25
2.7.1	Suhu.....	25
2.7.1.1	Alat Ukur Suhu.....	25
2.7.1.2	Skala pada Termometer .....	27
2.7.1.3	Pemuaian Zat Padat .....	29

2.7.1.4	Pemuaian Volume Zat Cair .....	35
2.7.1.5	Pemuaian Gas .....	36
2.7.2	Kalor .....	38
2.7.2.1	Perbedaan antara Suhu, Kalor dan Energi Dalam .....	38
2.7.2.2	Kapasitas Kalor dan Kalor jenis .....	38
2.7.2.3	Asas Black .....	40
2.7.2.4	Perubahan Wujud dan Kalor Laten..	41
2.7.2.5	Perpindahan Kalor .....	42
2.8	Kajian Penelitian Terdahulu yang Relevan .....	44
2.9	Kerangka Berpikir .....	45

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1	Metodologi Penelitian .....	47
3.2	Bagan Penelitian .....	48
3.3	<i>Setting</i> Penelitian .....	49
3.3.1	Tempat Penelitian .....	49
3.3.2	Waktu .....	49
3.3.3	Subyek Penelitian .....	49
3.4	Siklus Penelitian .....	49
3.4.1	Perencanaan Tindakan .....	49
3.4.1.1	Menyiapkan Skenario Pembelajaran .....	50
3.4.1.2	Menyiapkan Instrumen Penelitian ..	50
3.4.1.3	Mempersiapkan Sarana Pendukung .....	53
3.4.2	Pelaksanaan Tindakan .....	53
3.4.3	Observasi .....	53

3.4.4	Refleksi .....	54
3.5	Indikator Keberhasilan Penelitian Tindakan Kelas .....	54
3.6	Sumber dan Metode Pengumpulan Data .....	55
3.7	Metode Analisis Data .....	55
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Observasi Awal .....	57
4.2	Hasil Penelitian Siklus I .....	64
4.2.1	Perencanaan Tindakan .....	64
4.2.2	Pelaksanaan Tindakan .....	65
4.2.2.1	Pertemuan Pertama .....	66
4.2.2.2	Pertemuan Kedua .....	72
4.2.2.3	Tes Hasil Belajar .....	77
4.2.3	Observasi .....	78
4.2.3.1	Observasi Terhadap Siswa pada Siklus I .....	78
4.2.3.2	Observasi Terhadap Peneliti pada Siklus I .....	79
4.2.4	Refleksi dan Perencanaan Perbaikan .....	80
4.2.4.1	Hasil Refleksi Terhadap Siswa Kelas X-1 .....	90
4.2.4.2	Hasil Refleksi Terhadap Peneliti .....	91
4.2.4.3	Perencanaan Perbaikan .....	91
4.3	Pembahasan Siklus I .....	93
4.4	Hasil Penelitian Siklus II .....	96
4.4.1	Perencanaan Tindakan .....	96
4.4.2	Pelaksanaan Tindakan .....	98
4.4.2.1	Pertemuan Pertama .....	98

4.4.2.2	Pertemuan Kedua .....	102
4.4.2.3	Tes Hasil Belajar .....	107
4.4.3	Observasi .....	108
4.4.3.1	Observasi Terhadap Siswa pada Siklus II .....	108
4.4.3.2	Observasi Terhadap Peneliti pada Siklus II .....	109
4.4.4	Refleksi dan Perencanaan Perbaikan .....	110
4.4.4.1	Hasil Refleksi Terhadap Siswa Kelas X-1 .....	120
4.4.4.2	Hasil Refleksi Terhadap Peneliti .....	121
4.5	Pembahasan Siklus II .....	122
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1	Kesimpulan .....	126
5.2	Saran .....	127
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		128

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Sintaks Model Pembelajaran Kooperatif .....	13
Tabel 2.2 Sintaks Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD ....	16
Tabel 2.3 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Prestasi Belajar .....	24
Tabel 2.4 Koefisien Muai Panjang Berbagai Jenis Zat Padat .....	32
Tabel 2.5 Koefisien Muai Volume Berbagai Jenis Zat Cair .....	36
Tabel 2.6 Kalor Jenis untuk Berbagai Zat pada Tekanan Konstan 1 atm dan 20°C .....	40
Tabel 4.1 Skor Ulangan Kelas X-1 pada Observasi Awal .....	59
Tabel 4.2 Keaktifan Siswa Kelas X-1 pada Observasi Awal .....	60
Tabel 4.3 Pembagian Kelompok Fisika Kelas X-1 .....	63
Tabel 4.4 Skor Hasil Belajar Siswa Kelas X-1 Siklus I .....	81
Tabel 4.5 Hasil Observasi Keaktifan Siswa Siklus I Pertemuan I ..	82
Tabel 4.6 Hasil Observasi Keaktifan Siswa Siklus I Pertemuan II ..	83
Tabel 4.7 Keterlaksanaan RPP Siklus I Pertemuan I .....	86
Tabel 4.8 Keterlaksanaan RPP Siklus I Pertemuan II .....	88
Tabel 4.9 Hasil Penelitian Tindakan Kelas Siklus I .....	93
Tabel 4.10 Skor Hasil Belajar Siswa Kelas X-1 Siklus II .....	111
Tabel 4.11 Hasil Observasi Keaktifan Siswa Siklus II Pertemuan I ..	112
Tabel 4.12 Hasil Observasi Keaktifan Siswa Siklus II Pertemuan II ..	113
Tabel 4.13 Keterlaksanaan RPP Siklus II Pertemuan I .....	116
Tabel 4.14 Keterlaksanaan RPP Siklus II Pertemuan II .....	118
Tabel 4.15 Tabel Hasil Penelitian Tindakan Kelas Siklus II .....	122

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Contoh desain kartu soal permainan <i>take and match</i> .....	21
Gambar 2.2 Contoh desain kartu jawaban permainan <i>take and match</i> .....	22
Gambar 2.3 Termometer yang berisi alkohol .....	26
Gambar 2.4 Lembaran bimetal melengkung ketika dipanaskan ...	26
Gambar 2.5 Perbandingan skala pada termometer .....	27
Gambar 2.6 Dua batang kawat yang jenisnya berbeda, dipanaskan sehingga mengalami pemuaian .....	30
Gambar 2.7 Lempengan kaca jendela dipanaskan sehingga memuai .....	32
Gambar 2.8 Balok sebelum dipanaskan dan setelah dipanaskan .....	34
Gambar 2.9 Grafik perubahan wujud dari es menjadi uap .....	42
Gambar 2.10 Peristiwa konduksi .....	42
Gambar 2.11 Peristiwa konveksi .....	43
Gambar 3.1 Diagram siklus PTK .....	47
Gambar 4.1 Kondisi kelas saat observasi awal .....	57
Gambar 4.2 Peneliti sedang menjelaskan materi .....	67
Gambar 4.3 Siswa mendengarkan penjelasan mengenai cara penggeraan LKS .....	68
Gambar 4.4 Siswa sedang mengerjakan LKS .....	69
Gambar 4.5 Peneliti sedang membantu siswa mengatasi kesulitan dalam mengerjakan LKS .....	69

Gambar 4.6 Peneliti menjelaskan aturan permainan <i>take and match</i> .....	70
Gambar 4.7 Siswa mengerjakan soal permainan <i>take and match</i> .....	71
Gambar 4.8 Pemenang permainan <i>take and match</i> .....	72
Gambar 4.9 Peneliti sedang menjelaskan materi .....	73
Gambar 4.10 Siswa sedang berdiskusi untuk mengerjakan LKS ....	75
Gambar 4.11 Siswa mengerjakan LKS .....	75
Gambar 4.12 Siswa mengerjakan soal permainan <i>take and match</i> .....	76
Gambar 4.13 Peneliti menyerahkan hadiah .....	77
Gambar 4.14 Pemenang permainan <i>take and match</i> .....	77
Gambar 4.15 Siswa sedang melaksanakan tes hasil belajar yang pertama .....	78
Gambar 4.16 Bapak Thomas sedang mengamati kesesuaian RPP dengan yang dilaksanakan oleh peneliti .....	80
Gambar 4.17 Peneliti sedang menjelaskan materi .....	99
Gambar 4.18 (a) Siswa sedang mengerjakan LKS dan (b) perwakilan kelompok menulis jawaban di papan tulis .....	100
Gambar 4.19 Siswa sedang mengerjakan soal permainan <i>take and match</i> .....	101
Gambar 4.20 Kelompok yang berhasil memenangkan permainan <i>take and match</i> .....	102
Gambar 4.21 Siswa sedang mencatat materi yang telah dijelaskan .....	103

Gambar 4.22 (a) Peneliti sedang membimbing salah satu kelompok dan (b) Perwakilan kelompok sedang menuliskan jawaban kelompok .....	105
Gambar 4.23 Siswa sedang melaksanakan permainan <i>take and match</i> .....	106
Gambar 4.24 Kelompok yang berhasil memenangkan permainan <i>take and match</i> .....	107
Gambar 4.25 Siswa sedang mengerjakan tes hasil belajar yang kedua .....	108
Gambar 4.26 Bapak Thomas Jeharu sedang melakukan observasi .....	110

## **DAFTAR DIAGRAM**

Diagram 4.1 Peningkatan skor rata-rata siswa kelas X-1 siklus I .....	94
Diagram 4.2 Hasil belajar siswa kelas X-1 pada observasi awal dan siklus I .....	94
Diagram 4.3 Persentase keaktifan siswa pada observasi awal .....	95
Diagram 4.4 Persentase keaktifan siswa siklus I .....	95
Diagram 4.5 Peningkatan skor rata-rata siswa kelas X-1 siklus II .....	123
Diagram 4.6 Hasil belajar siswa kelas X-1 siklus I dan siklus II .....	123
Diagram 4.7 Persentase keaktifan siswa siklus I .....	124
Diagram 4.8 Persentase keaktifan siswa siklus II .....	124

## **DAFTAR LAMPIRAN**

LAMPIRAN I	Lembar Observasi Keaktifan Siswa Kelas X-1 Siklus I Pertemuan I .....	130
LAMPIRAN II	Lembar Observasi Keaktifan Siswa Kelas X-1 Siklus I Pertemuan II .....	136
LAMPIRAN III	Lembar Observasi Keaktifan Siswa Kelas X-1 Siklus II Pertemuan I .....	142
LAMPIRAN IV	Lembar Observasi Keaktifan Siswa Kelas X-1 Siklus II Pertemuan II .....	148
LAMPIRAN V	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus I Pertemuan I .....	154
LAMPIRAN VI	Lembar Kegiatan Siswa Siklus I Pertemuan I ...	172
LAMPIRAN VII	Soal dan Jawaban Permainan <i>Take and Match</i> Siklus I Pertemuan I .....	183
LAMPIRAN VIII	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus I Pertemuan II .....	190
LAMPIRAN IX	Lembar Kegiatan Siswa Siklus I Pertemuan II .....	210
LAMPIRAN X	Soal dan Jawaban Permainan <i>Take and Match</i> Siklus I Pertemuan II .....	223
LAMPIRAN XI	Tes Hasil Belajar Siklus I .....	233
LAMPIRAN XII	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus II Pertemuan I .....	239
LAMPIRAN XIII	Lembar Kegiatan Siswa Siklus II Pertemuan I..	257
LAMPIRAN XIV	Soal dan Jawaban Permainan <i>Take and Match</i> Siklus II Pertemuan I .....	268

LAMPIRAN XV	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus II Pertemuan II .....	277
LAMPIRAN XVI	Lembar Kegiatan Siswa Siklus II Pertemuan II .....	296
LAMPIRAN XVII	Soal dan Jawaban Permainan <i>Take and Match</i> Siklus II Pertemuan II .....	308
LAMPIRAN XVIII	Tes Hasil Belajar Siklus II .....	318

## ABSTRAK

**Maria Astuti Panggut** : “ Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD dengan Permainan *Take and Match* untuk Meningkatkan Keaktifan dan Prestasi Belajar Siswa pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor Di Kelas X-1 SMA Karya Ruteng NTT”. Dibimbing oleh **Drs. G. Budijanto Untung, M.Si.** dan **Herwinarso, S.Pd., M.Si.**

Berdasarkan observasi awal yang telah dilakukan di SMA Karya Ruteng Nusa Tenggara Timur (NTT), diketahui bahwa siswa kelas X-1 dalam proses pembelajaran fisika kurang mampu menguasai materi yang diberikan oleh guru mata pelajaran. Siswa yang memenuhi Standar Ketuntasan Minimum (SKM) pada ulangan fisika terakhir hanya 28,57%. Standar Ketuntasan Minimum (SKM) yaitu 65. Berdasarkan observasi, hanya 25% siswa yang aktif pada saat pelajaran fisika berlangsung. Tujuan dari penelitian adalah untuk meningkatkan keaktifan dan prestasi belajar siswa pada pokok bahasan Suhu dan Kalor melalui model pembelajaran kooperatif tipe STAD dengan permainan *take and match*. Indikator keberhasilan penelitian adalah minimal 60% siswa aktif dalam proses pembelajaran, minimal 60% siswa mencapai SKM dan skor rata-rata kelas  $\geq 65$ . Metode penelitian yang digunakan adalah metode Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang dikembangkan oleh Kemmis dan McTaggart. Penelitian terdiri dari dua siklus yang dilaksanakan dari tanggal 30 Maret 2015 sampai dengan 12 Mei 2015. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan model pembelajaran kooperatif tipe STAD dengan permainan *take and match* dapat meningkatkan keaktifan dan prestasi belajar siswa. Pada siklus I, persentase keaktifan siswa yang diperoleh adalah 64,29%, persentase ketuntasan siswa yang diperoleh adalah 46,43% dan skor rata-rata siswa yang diperoleh adalah 66,32. Pada siklus II, persentase keaktifan siswa yang diperoleh adalah 78,85%, persentase ketuntasan siswa yang diperoleh adalah 61,54% dan skor rata-rata siswa yang diperoleh adalah 68,62.

**Kata Kunci :** Pembelajaran kooperatif, STAD, Penelitian Tindakan Kelas, Permainan *Take and Match*, Keaktifan, Prestasi Belajar.

## **ABSTRACT**

**Maria Astuti Panggut:** “The Implementation of Cooperative Learning Method of STAD using Take and Match Game to Enhance the Students’ Participation and Learning Achievement on the Subject Topic of Temperature and Heat for Teaching the Ten Grade of X-1 Students of Karya Senior High School in Ruteng, NTT”. Advisors by **Drs. G. Budijanto Untung, M.Si** and **Herwinarso, S.Pd., M.Si.**

Based on the prior observation which had been done in Karya Senior High School in Ruteng, East Nusa Tenggara, it was found that the ten grade students of X-1 had less ability in mastering the materials taught by the physics teacher. The number of the students who achieved the *Standar Ketuntasan Minimum (SKM)* on the last physics exam are only 28,57% students. The *Standar Ketuntasan Minimum (SKM)* for Physics subject is 65. Based on the observation, it was found that only 25% of the students who had participation in the physics teaching-learning process. The objective of this research was to increase the participation and achievement of the students especially on the subject topic of temperature and heat through the method of STAD Cooperative Learning using Take and Match Game. The achievement indicators of this research are 60% of the students were actively involved during the learning process as a minimum, minimally 60% of the students achieved the SKM and the class mean score is  $\geq 65$ . The research method used is the method of Classroom Action Research (CAR) which is developed by Kemmis and McTaggart. This research was conducted in two phases which was held from March 30<sup>th</sup> 2015 until May 12<sup>th</sup> 2015. The result of this research showed that the implementation of Cooperative Learning method of STAD using Take and Match Games could increase the participation and achievement of the students. In the first phase of this research, the percentage of the students’ participation was 64,29%, the percentage of the students’ achievement was 46,43% and the students’ mean score was 66,32. In the second phase, the percentage of the students’ participation was 78,85%, the percentage of the students’ achievement was 61,54% and the students’ mean score was 68,62.

**Key Words:** Cooperative Learning, STAD, Classroom Action Research, Take and Match Game, Participation, Learning Achievement.