

**Tigor Tambunan**

**NX CAD**

---

**PEMBUATAN MODEL 3D  
DALAM NX 11**

**Surabaya-Indonesia**

**2018**

Surabaya  
Copyright ©Tigor Tambunan 2018  
**NX CAD – PEMBUATAN MODEL 3D DALAM NX 11**

---

Penulis  
**Tigor Tambunan**  
Editor, Setting Layout  
**Tigor Tambunan**  
Desain Sampul  
**Herman Thuan To Saurik**

---

Hak Penerbitan ada pada © 2018

**Tigor Tambunan**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang . Dilarang mengutip, memperbanyak, dan menerjemahkan sebagian atau seluruh isi tanpa ijin penulis.

Surabaya Indonesia 2018

---

Perpustakaan Nasional  
Katalog Dalam Terbitan (KDT)  
**NX CAD – PEMBUATAN MODEL 3D DALAM NX 11**  
**ISBN : 978-602-417-131-5**



PT REVKA PETRA MEDIA  
**Anggota IKAPI (157/JTI/2014)**  
Jl. Pucang Anom Timur no.5 Surabaya  
Telp. 031-5051711 ; Fax. 031-5016848  
e-mail: [revkapetra.media@yahoo.com](mailto:revkapetra.media@yahoo.com)

**Undang-Undang No 19 Tahun 2002**

**TENTANG HAK CIPTA**

**Pasal 2**

- (1) Hak Cipta merupakan hak eksklusif bagi Pencipta atau Pemegang Hak Cipta untuk mengumumkan atau memperbanyak Ciptaannya, yang timbul secara otomatis setelah suatu ciptaan dilahirkan tanpa mengurangi pembatasan menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Pasal 72

- (1) Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 ayat (1) atau Pasal 49 ayat (1) dan ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp 1.000.000,00 (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp 5.000.000.000,00 (lima miliar rupiah).
- (2) Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu Ciptaan atau barang hasil pelanggaran Hak Cipta atau Hak Terkait sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

# PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yesus atas segala kebaikan-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan buku **NX CAD-PEMBUATAN MODEL 3D DALAM NX 11** ini. Buku ini adalah buku penulis yang kedua dalam rangkaian NX Series. Buku sebelumnya berjudul NX CAD - PERINTAH-PERINTAH NX 11 DALAM SISTEM OPERASI 2D.

Sekali lagi, penulis menyampaikan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada **Siemens PLM Software Inc-GO PLM Partnership**, yang telah menghibahkan berbagai perangkat lunak industri hebat, salah satunya SIEMENS NX11, kepada **Program Studi Teknik Industri-Sekolah Tinggi Teknik Surabaya (STTS)**, tempat di mana penulis bekerja. Keberadaan perangkat lunak NX 11 ini sudah pasti sangat penting bagi peningkatan kapabilitas dan kompetensi para mahasiswa Program Studi Teknik Industri STTS, khususnya dalam menghadapi tantangan perekonomian digital yang penuh disrupsi ini.

Tanpa mengurangi rasa hormat kepada pihak-pihak yang tidak dapat disebutkan penulis satu persatu, penulis menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Mrs. Dora Smith (Siemens PLM Software Inc), Mr. Alex Teo (Siemens Industri Software Pte, Ltd.-Digital Factory Division), Bapak Fransiskus Nugroho (PT. Siemens Indonesia Industry Software-Digital Factory Division) yang telah memberi kesempatan penulis menggunakan dan mempelajari perangkat lunak NX ini. Terima kasih juga penulis ucapkan kepada Mr. Ashish Masand dan Bapak Sondang Nauli Siregar yang telah mengawali “proses perkenalan” penulis terhadap perangkat lunak NX..

Semoga buku ini bermanfaat bagi pengembangan dan penerapan teknologi CAD/ CAM di Indonesia.

Segala kemuliaan hanya bagi nama Tuhan!

*Untuk Diana, istriku terkasih.*

*Untuk Bang Ogik dan Dek Johana, dua buah hatiku.*

*Untuk Papa dan Mama, SSP Tambunan, dua guru kehidupanku.*

# DAFTAR ISI

PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1. KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS .....	2
2. KELEBIHAN SIEMENS NX11 .....	2
BAB 2 MEMBUAT OBYEK SOLID (3D) .....	9
1. EXTRUDE .....	10
2. MENGCOPY OBYEK 3D .....	30
3. MENGHAPUS OBYEK 3D.....	36
4. REVOLVE .....	37
5. BLOCK .....	44
6. CYLINDER .....	46
7. CONE .....	51
8. SPHERE.....	57
9. HOLE .....	62
10. POCKET .....	69
11. CHAMFER (3D).....	75
12. UNITE .....	77
13. SUBTRACT.....	84
14. INTERSECT.....	89
15. TRIM BODY .....	95
16. SPLIT BODY .....	98
17. SHELL.....	102
18. THICKEN .....	106

<b>19.</b>	<b>SCALE BODY</b> .....	108
<b>20.</b>	<b>EDGE BLEND</b> .....	113
<b>21.</b>	<b>EXTRACT GEOMETRY</b> .....	116
<b>22.</b>	<b>PATTERN FEATURE</b> .....	121
<b>23.</b>	<b>SWEEP ALONG GUIDE</b> .....	126
<b>24.</b>	<b>TUBE</b> .....	131
<b>BAB 3</b>	<b>MEMBUAT SURFACE (3D)</b> .....	135
<b>1.</b>	<b>FOUR POINT SURFACE</b> .....	135
<b>2.</b>	<b>FACE BLEND</b> .....	139
<b>3.</b>	<b>BOUNDED PLANE</b> .....	141
<b>4.</b>	<b>OFFSET SURFACE</b> .....	148
<b>5.</b>	<b>SWOOP</b> .....	150
<b>6.</b>	<b>THROUGH CURVES</b> .....	154
<b>7.</b>	<b>STUDIO SURFACE</b> .....	161
<b>BAB 4</b>	<b>SYNCHRONOUS MODELLING</b> .....	175
<b>1.</b>	<b>MOVE FACE</b> .....	176
<b>2.</b>	<b>PULL FACE</b> .....	188
<b>3.</b>	<b>OFFSET REGION</b> .....	194
<b>4.</b>	<b>RESIZE FACE</b> .....	198
<b>5.</b>	<b>MOVE EDGE</b> .....	202