

**BAB V**  
**KESIMPULAN DAN SARAN**

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian ini menghasilkan program animasi jalannya sinar pada cermin dan lensa dalam optika geometri tingkat Sekolah Menengah Atas. Program-program tersebut dapat digunakan sebagai sarana pengayaan, hanya saja pada program cermin ada siswa yang tidak begitu tertarik dan ada juga siswa yang kurang dapat memahami program tersebut dalam waktu yang relatif singkat.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang diberikan adalah sebagai berikut :

1. Materi pokok bahasan yang akan dibuat animasinya harus benar-benar dikuasai agar pokok bahasan yang dibuat tidak menimbulkan miskonsepsi kepada pengguna program.
2. Jika program yang dibuat lebih dari satu subpokok bahasan tetapi saling berkaitan (seperti program cermin dan lensa yang dibuat oleh penulis) maka sebaiknya pembuat program berkonsentrasi untuk pembuatan salah satu program terlebih dahulu hingga selesai baru kemudian subpokok bahasan selanjutnya. Hal ini bertujuan agar tidak banyak perubahan yang dilakukan untuk memperbaiki program dibandingkan jika kedua subpokok bahasan

dibuat programnya sekaligus karena kesalahan yang dilakukan pada program subpokok bahasan yang satu dapat pula diulang pada subpokok bahasan yang lain.

3. Program dibuat menarik agar menumbuhkan minat siswa dalam mempelajari materi yang disajikan.
4. Waktu yang diberikan kepada siswa untuk mempelajari program sebaiknya cukup panjang sehingga siswa mampu memahami dengan baik materi tersebut dan diusahakan agar ada waktu istirahat bila program tersebut panjang.

# **DAFTAR PUSTAKA**

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Abu Drs, dkk. 1991. *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arcana, Nyomarr. 1990. *Mendeteksi Test Statistik*. Surabaya : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.
- Halliday & Resnick. 1993. *Fisika Edisi ke 3 Jilid 2* (Pantur Silaban & Erwin Sucipto, penerjemah). Bandung : Erlangga.
- Jenkins, Francis A. 1976. *Fundamental of Optics*. Singapore : Auckland.
- Jogiyanto. 2002. *Teori dan Aplikasi Program Komputer Bahasa Pascal* (Jilid 1). Yogyakarta : Andi.
- Kanginan, Marthen. 1996. *Fisika SMU* (Jilid 2B). Surabaya : Erlangga.
- Kompas. 2000. *Komik dan Animasi Media Komunikasi Efektif*.  
[www.serojasatu.com/news/seputar\\_pendidikan\\_kita/komikdananimasimedia\\_komunikasiefektif](http://www.serojasatu.com/news/seputar_pendidikan_kita/komikdananimasimedia_komunikasiefektif) (6 Pebruari 2000).
- Mahmud, Dimiyati. 1990. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta : BPFE.
- Percival, Fred. 1988. *Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Erlangga.
- Sears, Zemansky. 1987. *Fisika untuk Universitas 3 Optika dan Fisika Modern*. (Nabris Katib & Amir Achmad, penerjemah). Jakarta : Binacipta.
- Soegeng. 1993. *Visualisasi Fisika dan Matematika Menggunakan Turbo Pascal* (edisi pertama). Yogyakarta : Andi Offset.
- Surya, Yohanes. 1996. *Olimpiade Fisika (Kelas II cawu II)*. Jakarta : PT Primatika Cipta Ilmu.

