

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Penelitian ini telah berhasil membuat dan mengembangkan media pembelajaran yang memenuhi indikator keberhasilan penelitian yaitu menghasilkan CD pembelajaran yang interaktif, memuat animasi, video, dan simulasi yang dapat mendeskripsikan Kinematika Gerak Lurus serta hasil uji terbatas yang dinyatakan sangat baik oleh 40% dan 60% responden menyatakan media ini baik dan dinyatakan sangat baik oleh 42.86% dan 57.14% pengguna menyatakan media ini baik.

Media pembelajaran ini dapat digunakan oleh guru sebagai alat bantu mengajar dan digunakan oleh siswa sebagai media pembelajaran mandiri. Media pembelajaran yang dibuat dengan sifat interaktif mampu memberikan hubungan timbal balik dengan pengguna sehingga mampu memacu daya pikir pengguna.

Kelebihan dari media pembelajaran ini adalah tersedianya animasi dan simulasi yang dapat meningkatkan kejelasan kajian kinematika gerak lurus. Kelebihan lainnya adalah tersedianya video praktikum dan games yang dapat menjelaskan lebih detail mengenai kinematika gerak lurus. Games berhubungan dengan kosakata yang digunakan pada kinematika gerak lurus sehingga siswa dapat bermain sambil belajar.

## **5.2. Saran**

### **5.2.1. Saran bagi pengguna**

1. Penggunaan media pembelajaran visual perlu dipertimbangkan sebagai alat/ media pembelajaran yang dapat digunakan guru untuk mengajar di kelas.
2. Media pembelajaran berbasis komputer perlu dipertimbangkan sebagai pendamping buku pembelajaran sehingga siswa menjadi tertarik untuk belajar
3. Guru sebaiknya meminta siswa untuk “memutar” terlebih dahulu media pembelajaran ini dirumah, sehingga ketika proses belajar-mengajar berlangsung siswa lebih mudah mengerti penjelasan guru.

### **5.2.2. Saran bagi peneliti berikutnya atau pengembang ilmu**

Hasil penelitian ini dapat menjadi pertimbangan untuk ditindaklanjuti dalam melakukan penelitian seperti uji banding ataupun penelitian tindak kelas. Hal ini perlu dilakukan guna meningkatkan wawasan dan pengetahuan (kompetensi professional guru) tentang penggunaan media pembelajaran visual guna meningkatkan minat belajar siswa.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adult Education. 2007. *Computer Assisted Instruction (CAI)*.  
<http://blog.persimpangan.com/blog/2007/08/14/computer-assisted-instruction-cai/> (diakses pada tanggal 10 Desember 2011)
- Administrator. 2010. *Pengertian Media Pembelajaran*.  
<http://forum.upi.edu/index.php?topic=15693.0> (diakses pada tanggal 10 Desember 2011)
- Admin. 2010. *Pengertian Prestasi Belajar*.  
<http://belajarpsikologi.com/pengertian-prestasi-belajar> (diakses pada tanggal 10 Desember 2011)
- Anwar S. 2008. *Penyusunan Skala Psikologi Edisi Ke 1*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Arcana, N. 2008. *Pengembangan Media Pembelajaran Mandiri Berbantuan Komputer untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Kalkulus II (Laporan Penelitian PPKP)*. Jakarta: Dikti
- Ariwahyuni, NW. 2006. *Media Pembelajaran Fisika Berbasis Komputer Pokok Bahasan Momentum dan Impuls (Skripsi)*. Surabaya: UNIKA Widya Mandala Surabaya
- Chairiadi, TB. 2006. *Media Pembelajaran Fisika Berbasis Komputer Pokok Bahasan Gerak (Skripsi)*. Surabaya : UNIKA Widya Mandala Surabaya.
- DIKTI. 2005. *Bahan Pelatihan PPKP dan PTK*. DIKTI.
- Foster, Bob. 2006. *Terpadu Fisika SMA untuk Kelas X*. Jakarta: Erlangga
- Halliday dan Resnick. 1991. *Fisika Jilid I (terjemahan)*. Jakarta: Erlangga
- Kanginan, Marthen. 2004. *Fisika untuk SMA kelas X*. Jakarta: Erlangga

- Mulyadi. 1991. *Psikologi Pendidikan*, Malang: Biro Ilmiah, FT. IAIN Sunan Ampel.
- Nasution S., 2004, *Didaktik Asas-asas Mengajar*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Pramono, Andi & M. Syafii. 2005. *Kolaborasi Flash, Dreamweaver, dan PHP untuk Aplikasi Website*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Prasetyo, H. 2005. *Pembuatan Program Simulasi Eksperimen Efek Fotolistrik Sebagai Media Pembelajaran Fisika Modern (Skripsi)*. Surabaya:UNIKA Widya Mandala Surabaya
- Rosari, Renati Winong. 2006. *Mahir dalam 7 hari macromedia Flash Pro 8*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sadiman, Arief S. 2002. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Seran, Goris. 2007. *Fisika Untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Grasindo
- Sukmawati, Thema. 2007. *Pemanfaatan program animasi sebagai pembelajaran pada sub pokok bahasan pemuaiian*. Surabaya: PSP Fisika Unika Widya Mandala (Tidak diterbitkan)
- Syarif, Arry Maulana. 2003. *Bedah Action Script*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Tanaga, W. 2005. *Latihan Soal Fisika Berbasis Komputer Pokok Bahasan Gerak (Skripsi)*. Surabaya: UNIKA Widya Mandala Surabaya
- Zemansky, Sears. 1991. *Fisika untuk Universitas 1 (Terjemahan)*. Jakarta: Bina Cipta