

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan perancangan, pembuatan, dan penulisan Skripsi ini, penulis dapat menarik kesimpulan dari alat yang telah dibuat tersebut, antara lain :

1. Metode pelatihan *BTT* tidak bisa diterapkan secara *real time* dan *on-line* karena membutuhkan waktu yang cukup lama.
2. Bobot yang diperoleh dari hasil pembelajaran dapat mengendalian baik model simulasi maupun plan sesungguhnya.
3. Sistem mekanik pendulum terbalik merupakan *plant* dengan ketidaklinierannya sangat sulit untuk dikendalikan.
4. Pengendalian sistem mekanik pendulum terbalik akan berhasil lebih baik jika sistem mekanik dibuat dengan lebih sempurna.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh di atas maka penulis memberikan saran-saran berikut :

1. Untuk mendapatkan hasil data yang baik dan akurat maka harus lebih teliti dalam pemilihan dan penggunaan komponen.
2. Aplikasi jaringan syaraf tiruan untuk sistem kontrol, terbuka bagi penelitian – penelitian berkesinambungan.

3. Perancangan sistem pengendali ini dapat dikembangkan dengan penambahan metode fuzzy maupun dengan pendekatan metode-metode sistem kontrol automatik lainnya untuk memperoleh kinerja yang lebih baik.

## **DAFTAR PUSTAKA**

## DAFTAR PUSTAKA

1. A. U. Levin and K.S. Narendra, *Control of Nonlinear Dynamical Systems Using Neural Networks – Part II*, IEEE Transactions On Neural Networks vol 7. No. 1, January 1996.
2. Barry B. Brey, *The Intel Microprocessors 8086/8088, 80186, 80286, 80386, and 80486 Architecture, Programming, and Interfacing Second Edition*, Macmillan inc, New York, 1991.
3. Dabney, James B. , *Mastering Simulink 2*, New Jersey, Prentice-Hall, Inc., 1997.
4. D. E. Rumelhart, G. E. Hinton, and R.J. Williams, “*Learning internal representations by error propagation*,” in *Parallel Distributed Processing: Explorations in the Microstructure of Cognition* (D. E. Rumelhart and J. L. McClelland, eds.), Vol. 1, Chapter 8, Cambridge, MA, MIT Press (1986).
5. Dote, Yasuhiko., *Servo Motor And Motion Control Using Digital Signal Processors*, Englewood Cliffs, New Jersey, Prentice-Hall, Inc., 1990.
6. Freeman, James A., *Neural Networks :Algorithms, Application, and Programming Techniques*, Addison-Wesley, 1991.
7. ...., *Simulating Neural Networks with Mathematica*, Addison-Wesley, 1994.
8. G.F. Page, J.B. Gomm, Williams, *Application of Neural networks to Modeling and Control*, Chapman & Hall, London, 1993.
9. Gunterus, Frans., *Falsafah Dasar : Sistem Pengendalian Proses*, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo., 1994.
10. Houpis, C.H. and G.B. Lamont., *Digital Control System : Theory, Hardware and Software 2<sup>nd</sup> edition*, New York : McGraw-Hill, Inc., 1992.
11. Kenjo, Tak., *Electric Motors and Their Controls*, New York : Oxford University Press., 1991.
12. Li-Xin Wang, *Acourse In Fuzzy System And Control*, Prentice Hall Inc, New Jersey, 1997.
13. M. Saerens, A. Soquet, *Neural Controller Based on Back-Propagation Algorithm*, IEE Proceedings-F, Vol. 138, No. 1. February (1991).

14. Ogata, Katsuhiko., ***Discrete-Time Control System***, Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall, Inc., 1987.
15. ...., ***Teknik Kontrol Automatik Kedua***, Alih Bahasa Ir. Edi Laksono., Jakarta : Erlangga.
16. Pakpahan., ***Kontrol Otomatik : Teori dan Penerapan***, Jakarta : Erlangga.
17. P.J. Werbos, ***Backpropagation Through Time: What it does and how to do it***, Proceedings of the IEEE 78, pp. 1550-1560 (1990).
18. Shahian, Bahram , ***Control System Design Using Matlab*** , Prentice Hall, New Jersey, 1993.
19. Y. M. Park, M.s. Choi and K.Y. Lee, ***An Optimal Tracking Neuro-Controller for Nonlinear Dynamic Systems***, IEEE Transactions On Neural Networks vol 7. No. 5, September 1996.